

Spielanleitung

Die verlorene **Lorgnette**

Findet Drostes Brille!

Ein Exit-Game rund um Burg Hülshoff und Rüschaus,
die beiden Wohnorte der Dichterin Annette von Droste-Hülshoff



Thema: Burg Hülshoff und Rüschaus; Annette von Droste-Hülshoff

Dauer: 45-60 Minuten

Alter: ab 12

Vorbereitung:

- Teams bilden (Empfehlung: 4-5 Kinder)
- Story pro Team 1x ausdrucken

Spielen:

- Zum Start wird jedem Team Teil 1 der Story ausgehändigt.
- Für jede richtige Lösung, die ein Team der Spielleitung präsentiert, bekommt es einen weiteren Teil der insgesamt achteiligen Story in die Hand.
- Gerne Tipps geben, wenn ein Team nicht weiterkommt!